



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

Alamat : Karangmalang, Yogyakarta 55281
Telp. (0274) 586168 Hunting, Fax. (0274) 565500; Rektor Telp. (0274) 512192
WR III Telp. : (0274) 548205 Fax. : (0274) 561634
E-mail : Pkm_kmhsuny@yahoo.com

No. : 194 /UN.34.01/KM/2014
Lamp. : 1 (satu) bendel
Hal : Edaran Lomba Inovasi Teknologi Mahasiswa

17 Maret 2014

- Kepada Yth. Bapak/Ibu
1. Wakil Dekan III FIP
 2. Wakil Dekan III FBS
 3. Wakil Dekan III MIPA
 4. Wakil Dekan III FIS
 5. Wakil Dekan III FT
 6. Wakil Dekan III FIK
 7. Wakil Dekan III FE

Yth. B. Kasubag Lomba
- Mohon diinformasikan ke...
- Fe. utk...
wgsu cd/4
3

Universitas Negeri Yogyakarta

Dengan hormat, berdasarkan edaran dari Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga DIY tentang Lomba Inovasi Teknologi Mahasiswa tahun 2014 sebagaimana visi misi UNY ketakwaan, kemandirian dan kecendikiaan, salah satunya pengembangan RISTEK, maka kegiatan ini perlu didukung sepenuhnya. Sehubungan dengan hal tersebut, mohon dapat dinformasikan kepada mahasiswa di lingkungan fakultas Bapak/Ibu.

Adapun persyaratan, sistematika proposal dan ketentuan lain, dimuat dalam Panduan Pengajuan Proposal lomba inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2014 (terlampir atau dapat di akses melalui <http://www.pendidikan-diy.go.id>)

Atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan banyak terima kasih.

Diterima Subag. Umper FE UNY ?

Tanggal	18 MAR 2014
Nomor	3056



Kabag Kemahasiswaan,

Drs. Wedho Chrisarno
NIP. 19601211 198812 1 001

Tembusan Yth.

- Kasubag. Kemahasiswaan



**PANDUAN PENGAJUAN PROPOSAL
LOMBA INOVASI DAN TEKNOLOGI MAHASISWA
TAHUN 2014**



**Kerjasama Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga DIY dan
Badan Pengembangan Teknologi dan Inovasi Yogyakarta**

LATAR BELAKANG

Otonomi daerah harus dipahami sebagai peluang bagi Pemerintah Daerah untuk memberdayakan secara optimal potensi-potensi yang ada di daerah, termasuk potensi RIPTÉKS (Riset, Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni). Sesuai dengan visi pembangunan Pemerintah Daerah Istimewa Yogyakarta, bahwa pada tahun 2025 Yogyakarta akan menjadi pusat peradaban, pendidikan, dan pariwisata terkemuka, maka perlu diupayakan langkah-langkah strategis agar potensi RIPTÉKS yang ada dapat bermanfaat bagi pembangunan daerah.

Secara umum pendidikan tinggi di Indonesia perlu ditingkatkan dalam membekali para sarjana untuk dapat hidup mandiri, berkreasi, memanfaatkan sains dan teknologi serta seni yang telah dipelajarinya. Banyak lulusan yang walaupun berpengetahuan tinggi, tetapi masih kurang mampu mensejahterakan diri dan masyarakatnya. Hal ini juga terjadi pada lulusan-lulusan perguruan tinggi di Yogyakarta.

Beranjak dari hal di atas, maka diperlukan suatu wahana untuk mempertemukan kebutuhan pembangunan daerah dengan potensi sumber daya terdidik. Oleh karena itu Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga Daerah Istimewa Yogyakarta bekerjasama dengan Yayasan Badan Pengembangan Teknologi dan Inovasi Yogyakarta mengadakan kegiatan Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa. Melalui kegiatan ini diharapkan akan terjadi akselerasi transfer dari gagasan-gagasan inovasi ke dalam implementasinya di masyarakat.

TUJUAN

Tujuan dari Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2014 adalah :

1. Mengembangkan gagasan baru yang inovatif dan dapat diimplementasikan di masyarakat, sehingga dapat mendukung tercapainya visi DIY tahun 2025.
2. Munculnya usaha-usaha baru berbasis pada teknologi dan inovasi tanpa terlepas dari keunggulan yang dimiliki oleh DIY.

BIDANG LOMBA

Lomba dibagi dalam 6 bidang, yaitu pariwisata, industri kreatif & kerajinan, obat tradisional, makanan tradisional, pendidikan dan energi terbarukan. Setiap bidang dapat ditinjau dari sisi sosial-humaniora, hukum, ekonomi, kesehatan, agro dan sains-teknologi.

PERSYARATAN PENGAJUAN PROPOSAL

Proposal bukan merupakan proposal penelitian dasar, namun merupakan:

1. Penerapan RIPT Eks yang dapat memberikan nilai tambah dan manfaat bagi masyarakat.
2. Mampu menunjukkan adanya kegiatan penyebarluasan inovasi dan pasca lomba.
3. Diajukan oleh kelompok mahasiswa (antara 2-6 orang), dengan 1-2 dosen pembimbing.
4. Mendapat persetujuan dari pejabat bidang kemahasiswaan (mis; Wakil Rektor/Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dll) dari perguruan tinggi di mana kelompok berasal. Proposal yang tidak memenuhi persyaratan dan tidak sesuai dengan format terlampir tidak akan dievaluasi oleh Tim Penilai. Setiap orang hanya dapat memilih satu bidang lomba.

SISTEMATIKA PROPOSAL DAN TAHAPAN SELEKSI

1. Sistematika Proposal:
 - a. Latar belakang
 - b. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
 - c. Analisis pasar dan ekonomi
 - d. Mekanisme pencapaian tujuan
 - e. Rancangan materi promosi hasil karya
 - f. Sumber daya yang dibutuhkan
 - g. Keberlanjutan kegiatan/usaha
 - h. Personalia.

Proposal disampaikan dalam format usulan sepanjang maksimal 10 halaman kertas A4, huruf Time New Roman, font size 11, spasi 1, rangkap 4 (empat) dengan sampul sesuai bidang lomba, yaitu :

- Pariwisata : Biru
- Industri Kreatif & Kerajinan : Kuning
- Obat Tradisional : Coklat
- Makanan Tradisional : Hijau
- Pendidikan : Putih
- Energi Terbarukan : Merah

Proposal diserahkan paling lambat tanggal 2 Juni 2014, pukul 14.00 ke Panitia Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2014 Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga DIY, Jalan Cendana 9 Yogyakarta, Seksi Pendidikan Tinggi Dikmenti.

2. Tahapan Seleksi
 - a. Seleksi awal yaitu seleksi persyaratan administrasi dan penilaian proposal
 - b. Proposal yang lolos seleksi awal akan dilaksanakan uji coba hasil penelitian karya selama 2 (dua) bulan
 - c. Hasil uji coba karya tersebut akan dipresentasikan di depan Tim Juri pada tanggal 4 September 2014

PENGHARGAAN PADA TIAP BIDANG

Terbaik I : Rp 3.500.000,00
Terbaik II : Rp 3.000.000,00
Terbaik III : Rp 2.500.000,00

JADWAL LOMBA

Secara rinci jadwal lomba adalah sebagai berikut:

JENIS KEGIATAN	TANGGAL
Batas akhir penyerahan proposal	2 Juni 2014
Evaluasi Tim Penilai (<i>desk evaluation</i>)	9 s.d. 16 Juni 2014
Pengumuman pemenang proposal	23 Juni 2014
Penelitian/uji coba hasil karya	25 Juni s.d 25 Agustus 2014
Presentasi akhir	4 September 2014

KRITERIA SELEKSI

Kriteria	Keterangan	Bobot
Kebaruan/Inovasi	Usulan merupakan hal yang baru di bidang terkait, dengan spektrum kebaruan yang sangat luas, mulai dari hal yang paling sederhana, sampai yang bersifat penemuan.	30
Potensi pasar pada bidang terkait	Usulan dapat menunjukkan potensi kebutuhan pada bidang terkait serta dapat meningkatkan efisiensi, efektivitas dan produktivitas pada bidang terkait.	25
Kelayakan untuk diimplementasikan pada bidang terkait	Usulan menunjukkan bahwa rencana kegiatan akan terlaksana dengan baik secara teknis dan ekonomis serta hasilnya dapat diterapkan.	25
Keberlanjutan usaha/kegiatan	Usulan dapat menunjukkan bahwa kelompok pengusul akan dapat terus melanjutkan dan meningkatkan usaha/kegiatannya pasca lomba.	20

Untuk dapat lolos ke babak penilaian akhir, proposal harus mendapat nilai minimal 300. Pada saat presentasi, untuk meraih Juara I nilai minimal yang didapat harus lebih besar dari 450, Juara II lebih besar dari 425 dan Juara III minimal 325.

Format Sampul Proposal Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2014

Halaman Judul

Bidang : *)
1. Pariwisata 2. Industri Kreatif dan Kerajinan 3. Pendidikan 4. Obat Tradisional 5. Makanan Tradisional 6. Energi Terbarukan*)

*) Pilih salah satu

**PROPOSAL
LOMBA INOVASI DAN TEKNOLOGI MAHASISWA
TAHUN 2014**

**Kerjasama Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga DIY dan
Yayasan Badan Pengembangan Teknologi dan Inovasi Yogyakarta**

LOGO PERGURUAN TINGGI

Judul :

Nama Ketua/Penanggungjawa :

NIM :

Perguruan Tinggi :

Fakultas/Jurusan/Program Studi/ :

Unit Kegiatan :

Jumlah Anggota Tim : orang .

Menyetujui:
Dosen Pembimbing

Yogyakarta, 2014
Ketua Tim/Penanggungjawab,

.....

.....

Mengetahui:
Wakil Rektor/Dekan Bidang Kemahasiswaan
Universitas/Fakultas/Jurusan

.....

Isi Proposal (Max. 10 halaman di luar halaman judul dan daftar isi)

1. Latar belakang permasalahan
2. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
3. Analisis pasar (serapan pasar, pesaing dll) dan perhitungan ekonomi secara kasar (B/C ratio, NPV, BEP dll)
4. Mekanisme/cara pencapaian tujuan (inovasi yang akan dikembangkan)
5. Rancangan materi promosi hasil karya (desain web, poster, brosur dll)
6. Sumber daya yang dibutuhkan (SDM, Mitra Usaha, Alat dan Bahan)
7. Keberlanjutan kegiatan usaha (kegiatan pasca lomba)

Tim Pengusul

Jabatan	Nama	NIM	Fakultas/Jurusan /Program Studi	Contact Person
Ketua Tim				
Anggota				
Anggota				
Anggota				
Anggota				

Pembimbing

Jabatan	Nama	NIP	Fakultas/Jurusan /Program Studi	Contact Person
Pembimbing 1				
Pembimbing 2				

Informasi lengkap Lomba ini Anda bisa akses di website: dikpora.jogjaprovo.go.id